

## **Паук в паутине**

Ребенку нравится сталкиваться с новыми задачами. Сделайте для вашего маленького паучка паутинку и посмотрите, как он будет пытаться выбраться из лабиринта.

### **Что понадобится:**

- Моток цветной пряжи
- Прозрачный скотч

### **Осваиваемые навыки:**

- Координация глаз/рука
  - Тонкая и крупная моторика
  - Решение задач
1. Возьмите моток цветной пряжи и прикрепите один конец к какой-нибудь постройке во дворе с одной стороны на высоте, подходящей для ребенка.
  2. Разворачивайте моток, двигаясь по участку двора, и местами прикрепляйте пряжу скотчем к постройкам во дворе или деревьям. Не делайте вашу паутину слишком высоко.
  3. Когда вы размотаете пряжу по участку двора, отрежьте от нее кусок с запасом.
  4. Предложите ребенку взять конец нити и идти по ней. Чтоб смотать клубочек обратно.

**Варианты игры.** Игру можно проводить дома.

**Безопасность.** Обязательно следите за малышом, чтобы он не запутался в нитках.

## **Красный свет, зеленый свет**

Как только ребенок начнет движение, вызовите красный свет и заставьте его остановиться. Но он не будет против — это ведь просто игра! И с зеленым светом он сможет продолжить движение.

### **Что понадобится:**

- Веревка или лента

### **Осваиваемые навыки:**

- Равновесие и координация
- Причина и следствие
- Крупная моторика
- Слуховые навыки

1. Положите на земле в одном конце двора веревку или ленту.
2. Положите другую веревку или ленту в другом конце двора параллельно первой.
3. Очистите пространство между двумя линиями.
4. Поставьте малыша с одной стороны комнаты за линией.
5. Встаньте за другой линией.
6. Скажите ребенку, что когда вы объявите: "Зеленый свет!" — он должен будет попытаться добраться до другого конца двора и пересечь вторую линию. Но если вы объявите: "Красный свет!" — то он должен остановиться и не двигаться.
7. Потренируйтесь, стоя лицом к нему и наблюдая за ним, когда вы будете объявлять "Зеленый свет!" и "Красный свет!". Поправьте его, если нужно, и еще раз объясните правила. Когда у него все будет получаться правильно, отвернитесь от ребенка и крикните: "Зеленый свет!".
8. Быстро крикните: "Красный свет!" — и обернитесь, чтобы увидеть, остановился ли ребенок.
9. Продолжайте игру, пока он не пересечет линию.
10. Поменяйтесь ролями и дайте ребенку побыть инспектором движения.

**Варианты игры.** Поиграйте с несколькими детьми. Объявляя "Зеленый свет!" и "Красный свет!", поднимайте соответствующие знаки.

**Безопасность.** Уберите все возможные препятствия с пути ребенка.

### **Клад**

Это разновидность игры в прятки, только искать здесь нужно не человека, а сокровище, и пират дает подсказки, которые помогут его найти. Главное, чтобы клад стоил усилий, потраченных на его поиск.

### **Что понадобится:**

- Небольшая игрушка или лакомство

### **Осваиваемые навыки:**

- Когнитивное развитие и навыки мышления
  - Ловкость и координация
  - Ориентация в пространстве
  - Решение задач
1. Выберите особенную игрушку или лакомство, которое сделает поиски стоящими для ребенка.
  2. Спрячьте предмет на виду, но слегка замаскировав его, чтобы найти его было не слишком легко, но и не слишком трудно.
  3. Представьте ребёнку участок двора на котором спрятали клад. И предложите найти его.
  4. Давайте ребенку указания: необходимо перелезть под постройкой, проползти по скамейке, перепрыгнуть через лужу, оббежать камни и шишки и тп.
  5. Давайте ребенку подсказки, говоря: "Горячо" или "Холодно".
  6. Когда ребенок найдет спрятанный предмет, спрячьте его еще раз, и еще, пока игра не надоест малышу. Или же можете прятать разные предметы, чтобы продлить интерес ребенка.

**Варианты игры.** Пусть ребенок станет пиратом и спрячет что-нибудь, что должны будете найти вы. Только не находите сокровище слишком быстро!

**Безопасность.** Следите, чтобы во время игры ребенок не ушел далеко от вас.

### **Догонялки**

### **Осваиваемые навыки:**

- Умение справляться с волнением и страхом
- Решение задач
- Социальное взаимодействие
- Скорость и выносливость

1. Поставьте ребенка с одной стороны двора, а сами встаньте напротив.
2. Скажите: "Сейчас я тебя поймаю!" — и начните преследовать малыша.
3. Подбадривайте его, чтобы он убежал от вас.
4. Продолжайте преследование и смотрите, как ребенок будет обходить препятствия в попытке убежать от вас.
5. Когда ему надоест играть, поменяйтесь ролями, и пусть теперь он ловит вас!

**Варианты игры.** Выделите для малыша островок безопасности, например, постройка во дворе, где вы не можете его поймать. Когда ребенок доберется до этого островка, отойдите, чтобы он мог с него выбраться, а потом начинайте догонять снова.

**Безопасность.** Не пугайте ребенка, чтобы игра оставалась веселой.